

Bespielbare Innenstadt

Projektbeschreibung / Projektziel

Spielgeräte und Ausstattungselemente für die generationsübergreifende Innenstadt: Das Konzept enthält 5 neue Spiel-Stationen mit teilweise ungewöhnlichen Sitzmöbel in der Fußgängerzone, die die Menschen aller Generationen zum Innehalten und Miteinander-ausprobieren animieren sollen. Jedes Element spricht einen Sinn oder ein menschliches Verhalten an (z.B. sehen, hören, sprechen, kommunizieren, ausruhen, sich zeigen). Für einige Standorte werden besondere Objekte entwickelt, die bisher in Deutschland einzigartig sind. Beispielsweise wird ein Baum auf dem Markt in der Oberstadt eine drehbare Rundbank erhalten. Alle Stationen werden thematisch mit einem eiszeitlichen Tier aus der Zeit des Neandertalers verknüpft. Dies geschieht optisch über plastische Tierskulpturen, die mit den Geräten verbunden werden. Über einen QR-Code am Gerät kann die dazugehörige Information angehört werden. Diese kurzweiligen und informativen Geschichten wurden in Zusammenarbeit mit dem Neanderthal-Museum entwickelt.

Einige der neuen Elemente sind so platziert, dass sie auch über Sichtbeziehungen verknüpft werden. Geplant ist zukünftig eine Erweiterung der „Bespielbaren Stadt“ auf die Areale der Stadthalle und des Jubiläumsplatzes.

Themenbereiche

Stadtentwicklung - Bauen - Wohnen, Sport - Kultur - Freizeit, Gesellschaft - Soziales - Gesundheit, Jugend

Gebiet

1 - Innenstadt

Relevante politische Beschlüsse

- * Jugendhilfeausschuss am 02.03.2023: Spielplatzplanung und Spielplatzprioritätenliste (Vorlage 024/2023 [1]/ Protokoll öffentlich [2], TOP 9)
- * Jugendhilfeausschuss am 03.03.2022: Spielplatzplanung und Spielplatzprioritätenliste 2022 (Vorlage 068/2022 [3], s. auch Anlage 1 / Protokoll öffentlich [4], TOP 9, S. 12)
- * Ausschuss für strategische Stadtplanung, Stadtentwicklung und Bauen am 19.05.2021:

Vorstellung des Konzepts

(Vorlage 324/2021 [5] / Protokoll öffentlich [6], TOP 8)

* Jugendhilfeausschuss am 18.02.2021: Spielplatzplanung und Spielplatzprioritätenliste 2020/2021

(Vorlage 029/2021 [7] / Protokoll öffentlich [8], TOP 10)

1. https://mettmann.more-rubin1.de/vorlagen_details.php?vid=202302601100023
2. https://mettmann.more-rubin1.de/meeting.php?id=ni_2023-JHA-56
3. https://mettmann.more-rubin1.de/vorlagen_details.php?vid=202200402100070

4. https://mettmann.more-rubin1.de/meeting.php?sid=ni_2022-JHA-53&datum_von=2022-03-03&datum_bis=2022-03-03&kriterium=si&suchbegriffe=&select_gremium=&select_koerperschaft=
5. https://mettmann.more-rubin1.de/vorlagen_details.php?vid=202102804100385
6. https://mettmann.more-rubin1.de/meeting.php?sid=ni_2021-PLB-1&datum_von=2021-05-19&datum_bis=2021-05-19&kriterium=si&suchbegriffe=&select_gremium=&select_koerperschaft=
7. https://mettmann.more-rubin1.de/vorlagen_details.php?vid=202102001100028
8. <http://Spielplatzplanung und Spielplatzprioritätenliste 2022/>

Projektschritte / Zeitplan

2020-2023: Planung, Ausschreibung, Vergabe

Aktueller Bearbeitungsstand

Die ersten Spiel- und Ausstattungselemente sind bestellt, Aufstellung voraussichtlich im Frühjahr 2023 / fortlaufende Planung und Umsetzung bis Ende 2023

Finanzen

170.000 €

Fördermittel

153.000 €

Zielgruppe

Alle Besucher_innen der Innenstadt (generationsübergreifendes Konzept)

Bürgerbeteiligung

Informelle Beteiligung: Stufe "Vertiefende Information"

Erläuterung

-

Kontakt

3.4.3_gruenflaechen@mettmann.de

Weitere Informationen

Pressemeldungen:

- * Spielgeräte für Jung und Alt in der Innenstadt
(Pressemeldung der Stadt Mettmann am 30.11.2023 [1])
- * Land fördert Projekt "Bespielbare Innenstadt"
(Pressemeldung der Stadt Mettmann am 27.01.2022 [2])

1. <https://www.mettmann.de/web/?p=35193>

2. <https://www.mettmann.de/web/?p=17859>